

# APPARA

SYSTÈME PÉRIMÉTRIQUE LED

#IPSUMEDIA  
SOLUTIONS DE COMMUNICATION DIGITALE



#IPSUMEDIA  
SOLUTIONS DE COMMUNICATION DIGITALE




## APERÇU

Robuste et fiable, OLYMPIO est le produit que nous recommandons pour les ligues sportives standard. Ce système périmétrique LED constitue un investissement rentable, car il se démarque par sa longévité et son aptitude à fonctionner sans problème. En outre, c'est un produit extrêmement modulable, et les nombreuses options disponibles lui permettent d'accommoder de nombreuses exigences, si particulières soient-elles.



 APPLICATION  
**Intérieure**

 LUMINOSITÉ  
**≤ 2000 NITS (int.)**

 INDICE DE PROTECTION  
**IP41 (int.)**

 POIDS  
**55 kg/m<sup>2</sup>**

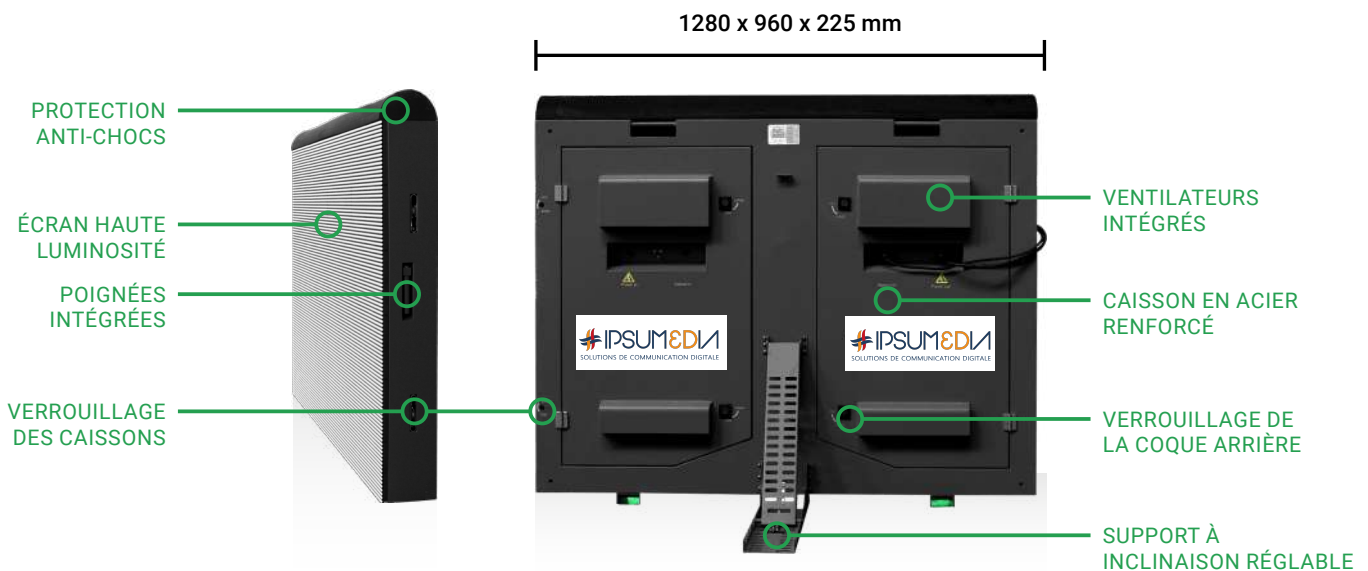
 PIXEL PITCH  
**P6 (int.)**

 MATÉRIAU  
**Acier galvanisé**

 SURFACE D'AFFICHAGE (L x H)  
**1280 x 960 mm**

 MAINTENANCE  
**Maintenance arrière**

## TAILLES & CARACTÉRISTIQUES

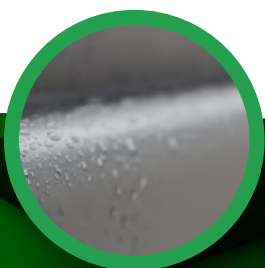


## PRODUIT PERSONNALISABLE

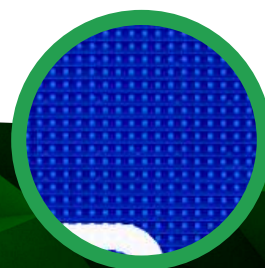
**APPARA** est un produit hautement personnalisable. Les différentes options disponibles permettent, entre autres, d'augmenter la durée de vie de votre produit, de faciliter ou même de moduler son intégration. Qu'il s'agisse d'une installation en intérieur ou en extérieur, au sol ou bien suspendue à des gradins, disposée à la perpendiculaire ou bien orientée pour maximiser la visibilité, de nombreux cas de figure peuvent être envisagés, et **APPARA** s'adaptera à chacun d'entre eux.



VENTILATEURS INTÉGRÉS



ENTIÈREMENT IMPERMÉABLE



LUMINOSITÉ 2000 NITS



## MAINTENANCE SIMPLE

La maintenance d'**APPARA** est opérée par l'arrière via les portes de la coque. C'est un processus classique qui pourra être opéré en très peu de temps par un technicien qualifié.

## LONGÉVITÉ ÉTENDUE

Avec un caisson en acier renforcé, des joints d'étanchéité hautement performants et une coque arrière conçue pour protéger les ouvertures d'aération de la pluie et des particules, APPARA assure un maintien excellent de son intégrité sur le long terme. Le même périmètre de stade pourra vous servir durant de nombreuses années sans que vous ayez à vous soucier de le remplacer.

## PROPRIÉTÉS VISUELLES

Avec une luminosité pouvant atteindre les 2000 NITS en intérieur et un pixel pitch de 6mm, vous assurez une excellente visibilité depuis tout votre stade aux contenus visuels de vos sponsors, de jour comme de nuit.







## SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

		INTÉRIEURE
Désignation	Unité	6
Pixel Pitch	mm	6,00
LED		SMD3528 3en1 (Black Face)
Application		Système LED périmétrique de stade
Indice de protection	IP	IP41
Luminosité	cd/m <sup>2</sup>	≤ 2000 Nits @5volts
Température des couleurs après calibration (ajustable)	deg. K	6500
Angles de vue (50% de luminosité)	deg.	140(+/-70) H / 140 V
Taille d'un caisson (LxHxP)	mm	1280 x 960 x 225
Surface d'affichage (LxH)	mm	1280 x 960
Taille d'un module (LxHxP)	mm	320 x 160 x 15
Matrice de pixels par caisson (LxH)	px	192 x 144
Matrice de pixels par module (LxH)	px	48 x 24
Densité des pixels	px/m <sup>2</sup>	22500
Poids	kg/m <sup>2</sup>	55
Matériaux d'un caisson		Acier Galvanisé
Mode de Maintenance		Arrière seulement
Spécification du masque		95% Plastique + 5% Fibre / vis SS / Casquettes
Rapport de contraste		Élevé
Échelle de gris (linéaire)	bit	16
Réglage de la luminosité	bit	16
Profondeur de traitement	bit	16
Couleurs		281 Milliards
Taux de rafraîchissement	Hz	3840
Puissance de fonctionnement	V	AC85-230V
Consommation électrique Max.	W/m <sup>2</sup>	900
Consommation électrique moyenne	W/m <sup>2</sup>	300
Mode de contrôle		Synchronisation
Fréquence d'image	Hz	50/60Hz
Types d'entrées pris en charge		DVI/HDMI/CVBS/DP/VGA/SDI-VIDEO
Prêt pour la 3D (facultatif)		Oui
Calibration		Oui
Durée de vie (50% de luminosité)	h	50000
Plage d'humidité de fonctionnement		10-95%
Plage de température de fonctionnement		-10°C / +50°C
Correction d'uniformité de l'écran		Luminosité + chromaticité
Certifications		CE / ETL / CCC
Options disponibles		Connecteurs intérieurs et extérieurs Neutrik / Caissons aluminium / Taille personnalisable
Compatibilité		Non

# DESSINS TECHNIQUES

